REGULAMIN ZAWODÓW BOULDEROWYCH

KRAK'EM ALL 2026

POSTANOWIENIA OGÓLNE

KRAK'EM ALL to towarzyskie zawody boulderowe, które odbędą się 20-22.11.2026 (piątek–niedziela) w Hali Wspinaczkowej AVATAR Climbing Gym, na ul. Sikorki 21a, w Krakowie.

Wydarzenie dedykowane jest szerokiemu gronu wspinaczy — od poziomu amatorskiego po poziom zaawansowany.

ORGANIZATOR

Organizatorem zawodów jest firma HFL Sp. z o.o. ul. Sikorki 21a, 31-589 Kraków, NIP 677236 2396.

UCZESTNICY

Zawody KRAK'EM ALL są przeznaczone dla wszystkich wspinaczy na każdym poziomie zaawansowania, którzy zostali zarejestrowani na liście uczestników w systemie Competit.pl oraz opłacili składkę wpisową.

Osoby biorące udział w zawodach godzą się jednocześnie na używanie i publikowanie wizerunku wspinaczy na zdjęciach i filmach z zawodów.

Uczestnik zobowiązany jest do posiadania w trakcie zawodów własnego telefonu komórkowego z możliwością włączenia dowolnej przeglądarki internetowej. Jest to wymóg spowodowany automatyzacją wyników poprzez użycie aplikacji w telefonie. Każdy uczestnik na własną rękę wypełnia internetowo swoją kartę startową na wskazanej przez organizatora stronie.

Organizator ustala limit wszystkich uczestników: 1000 osób.

KATEGORIE

Zawody KRAK'EM ALL zostaną rozegrane w trzech kategoriach::

ROOKIE - grupa bazowa.

HELLRAISER - osoby, których wynik będzie lepszy niż wynik 50% uczestników.

GOD MODE - osoby, których wynik będzie lepszy niż wynik 80% uczestników.

O przydziale uczestników do poszczególnych kategorii decyduje wynik uzyskany w rundzie eliminacyjnej. Informacja o przyporządkowaniu zawodników do odpowiednich kategorii zostanie opublikowana po zakończeniu Grupy Dożynkowej.

FORMUŁA

Bouldering

Konkurencja rozegrana zostanie w eliminacjach i finale dla wszystkich kategorii, podczas których uczestnik będzie miał do pokonania 50 problemów w czasie 2 h 45 min (z czego 20 najlepszych będzie branych pod uwagę w klasyfikacji generalnej — zawodnik sam decyduje o wyborze punktowanych baldów) dedykowanych dla osób o różnym stopniu zaawansowania.

Ilość baldów odpowiedniej trudności w skali AVATARowej podczas eliminacji:

2 AV – 3 szt.

3 AV – 8 szt.

4 AV – 8 szt.

5 AV – 8 szt.

6 AV – 8 szt.

7 AV – 7 szt.

8 AV – 4 szt.

9 AV – 4 szt.

PUNKTACJA

Zasady obliczania uzyskanego wyniku w eliminacjach:

- ZONE liczona jako: 3 x numer trudności problemu,
- TOP liczony jako: 4 x numer trudności problemu.

Punktacja za ZONE przyznawana jest w momencie przyjęcia stabilnej pozycji przy chwycie oznaczonym tabliczką.

Punktacja za ZONE przyznawana jest w momencie przyjęcia stabilnej pozycji przy chwycie oznaczonym tabliczką.

Punktacja za TOP przyznawana jest w momencie przyjęcia stabilnej pozycji przy chwycie oznaczonym tabliczką oraz dotknięcia go obiema rękami.

System dedykowany wydarzeniu automatycznie oblicza punkty, zapisuje je i publikuje w zakładce „WYNIKI". Uczestnik samodzielnie oznacza, które problemy zrobił w całości lub zaliczył na nich jedynie ZONE.

Możliwość wpisywania wyników do aplikacji liczącej punkty otwiera się wraz z rozpoczęciem grupy eliminacyjnej, a zamyka 15 minut po jej zakończeniu.

W aplikacji pojawi się możliwość zaznaczenia opcji „FLASH" (tj. pokonania problemu w pierwszej próbie), która jest równa punktacji TOP-u. ***Opcja ta zostanie wykorzystana przez organizatora w przypadku miejsc ex aequo uczestników zakwalifikowanych do finału.***

GRUPA DOŻYNKOWA

Grupa Dożynkowa stanowi dodatkową grupę podczas eliminacji, w której uczestnicy mają możliwość uzupełnienia lub poprawienia wyniku dwóch brakujących problemów.

Wyniki uzyskane w Grupie Dożynkowej zostaną doliczone do rezultatów z rundy eliminacyjnej.

Udział w Grupie Dożynkowej jest całkowicie dobrowolny i nie stanowi obowiązkowego etapu eliminacji.

Grupa Dożynkowa trwa 3 godziny, odbędzie się 22 listopada w godzinach 9:00–12:00.

Wyniki wszystkich uczestników zostaną ukryte na czas Grupy Dożynkowej i pojawią się ponownie o godzinie 12:15 (po zaktualizowaniu wyników).

KOŁO RATUNKOWE / RESCUE TEAM

Dla uczestników o mniejszym doświadczeniu wspinaczkowym organizator zapewnia możliwość skorzystania z tzw. „Koła Ratunkowego". Funkcja ta umożliwia podglądanie wskazówek dotyczących przejść (patentów) za pośrednictwem urządzeń mobilnych. Uczestnik może skorzystać z Koła Ratunkowego za pośrednictwem kodu QR umieszczonego przy numerze problemu — kod QR kieruje do playlisty na serwisie YouTube, gdzie organizator zamieści filmiki przed rozpoczęciem eliminacji.

Ponadto, w wybranych grupach wsparcia uczestnikom udzielać będzie zespół Rescue Team – instruktorzy odpowiedzialni za udzielanie porad technicznych oraz pomoc osobom początkującym w bezpiecznym i prawidłowym wykonywaniu prób.

Grupy eliminacyjne z Rescue Team zostały oznaczone w harmonogramie poniżej.

FINAŁ

Finał zawodów KRAK'EM ALL 2026 odbędzie się 22.11 (niedziela) dla każdej kategorii:

A. ROOKIE – formuła DUEL – dwóch finalistów jednocześnie rywalizuje na dwóch symetrycznych problemach, gdzie o zwycięstwie decyduje czas uczestnika; system pucharowy. Do finału kwalifikują się 4 najlepsze kobiety oraz 4 najlepszych mężczyzn.
   Obowiązuje Strefa Izolacji.
B. HELLRAISER – formuła DUEL – dwóch finalistów jednocześnie rywalizuje na dwóch symetrycznych problemach, gdzie o zwycięstwie decyduje czas uczestnika; system pucharowy. Do finału kwalifikują się 4 najlepsze kobiety oraz 4 najlepszych mężczyzn.
   Obowiązuje Strefa Izolacji.
C. GOD MODE - formuła Pucharu Świata – finaliści mają do pokonania 4 problemy; czas na pokonanie jednego problemu to 4 minuty. Do finału kwalifikuje się 8 najlepszych kobiet oraz 8 najlepszych mężczyzn.
   Obowiązuje Strefa Izolacji.

Do finału w każdej kategorii mogą zakwalifikować się osoby powyżej 14 roku życia (rocznik 2012 i niżej). **Dzieci poniżej 13 roku życia (2013 i więcej) nie będą brane pod uwagę w finałach.**

W przypadku miejsc ex aequo decyduje ilość FLASHy u uczestników.

Uczestnicy są zobowiązani monitorować wyniki w czasie eliminacji. Organizator skontaktuje się z uczestnikami zakwalifikowanymi do finału po zakończeniu Grupy Dożynkowej, tj. między 12:15 a 13:00 w niedzielę 22.11.2026.

HARMONOGRAM FINAŁU*

15:30 Zamknięcie Strefy Izolacji dla kategorii ROOKIE i HELLRAISER

16:00 Finał kategorii ROOKIE

16:30 Finał kategorii HELLRAISER

16:30 Zamknięcie Strefy Izolacji dla kategorii GOD MODE

17:00 Finał w kategorii GOD MODE

19:00 Dekoracja wszystkich kategorii

*podane godziny są orientacyjne i mogą ulec zmianie

ZGŁOSZENIA

Zgłoszenia są przyjmowane tylko i wyłącznie poprzez wypełnienie i przesłanie internetowego formularza zgłoszeniowego za pomocą platformy COMPETIT. Rejestracja uczestnika następuje po zapoznaniu się z REGULAMINEM ZAWODÓW dostępnym w formularzu COMPETIT oraz POLITYKĄ PRYWATNOŚCI dostępną na stronie internetowej www.myavatar.pl.

Link do zapisów: Competit.pl

Zgłoszenia na zawody boulderowe KRAK'EM ALL 2026 będą możliwe w dniach zawodów (20-22.11.2026)*.

*o ile pula biletów nie zostanie wcześniej wyczerpana.

WPISOWE

99 zł - od 15.08 do wyczerpania limitu miejsc* (*I PULA - limit. 100 miejsc)

120 zł - od zakończenia I puli do 15.11

140 zł - od 16.11 do 21.11.2026

Koszulki - 99 zł; możliwość zakupu od 15.08. do 04.11.2026 w systemie Competit.pl.

Wniesiona opłata nie podlega zwrotowi.

Nieopłacone rejestracje będą usuwane po 24h automatycznie.

HARMONOGRAM

ELIMINACJE

Piątek 20.11

Grupa 1: 8:00–10:45

Grupa 2: 11:00–13:45

Grupa 3: 14:15–17:00

Grupa 4: 17:15–20:00 - RESCUE TEAM

Grupa 5: 20:30–23:15 - RESCUE TEAM

Sobota 21.11

Grupa 6: 8:00–10:45 - FAMILY*

Grupa 7: 11:00–13:45 - FAMILY* / RESCUE TEAM

Grupa 8: 14:15–17:00 - RESCUE TEAM

Grupa 9: 17:15–20:00

Grupa 10: 20:30–23:15

GRUPY OZNACZONE JAKO "FAMILY" PRZEZNACZONE SĄ DLA RODZIN Z DZIEĆMI. DZIECI DO 15 ROKU ŻYCIA MOGĄ ZAPISAĆ SIĘ JEDYNIE NA TE GRUPY.

Niedziela 22.11

Grupa DOŻYNKOWA: 9:00 - 12:00

FINAŁY

Niedziela 22.11

15:30 Zamknięcie Strefy Izolacji dla kategorii ROOKIE i HELLRAISER

16:00 Finał kategorii ROOKIE

16:30 Finał kategorii HELLRAISER

16:30 Zamknięcie Strefy Izolacji dla kategorii GOD MODE

17:00 Finał w kategorii GOD MODE

19:00 Dekoracja wszystkich kategorii

*podane godziny podczas finałów są orientacyjne

NAGRODY

Nagrody rzeczowe zostaną rozlosowane wśród uczestników w czasie każdej grupy eliminacyjnej.

Nagrody na podium w kategorii ROOKIE i HELLRAISER:

nagrody rzeczowe dla 3 pierwszych miejsc

Nagrody na podium w kategorii GOD MODE:

nagrody pieniężne

1 miejsce - 1000 €

2 miejsce - 500 €

3 miejsce - 250 €

BEZPIECZEŃSTWO

Osoby biorące udział w rozgrywkach nie powinny mieć przeciwwskazań do uprawiania sportów wysiłkowych i powinny poddać się wcześniej badaniom lekarskim stwierdzającym ich dobry stan zdrowia. Odpowiedzialność za niewykonanie badań i wynikające z tego powodu wypadki i konsekwencje prawne spadają na uczestników lub ich prawnych opiekunów.

Organizator nie ponosi żadnej odpowiedzialności prawnej za wypadki wynikające z udziału w zajęciach osób chorych oraz za skutki owych wypadków przed, po i w czasie rozgrywania zawodów. Uczestnicy są zobowiązani przestrzegać przepisów bezpieczeństwa i wykonywać polecenia wydawane przez organizatorów zawodów.

Organizator zawodów nie zapewnia ubezpieczenia od Następstw Nieszczęśliwych Wypadków, które uczestnik zobowiązany jest zapewnić we własnym zakresie. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za szkody powstałe w wyniku nieprzestrzegania zasad bezpieczeństwa, regulaminu zawodów, regulaminu obiektów AVATAR oraz poleceń wydawanych przez operatorów ściany.

OSOBY OFICJALNE

Organizator: Paweł Grochowalski, Kinga Pezda

Routesetterzy: Piotr Suder (headsetter), Łukasz Filipiak (headsetter).

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

Ostateczna interpretacja niniejszego regulaminu należy do organizatorów zawodów.