

REGULAMIN AVATAR'owej LIGI LINOWEJ 2.0

POSTANOWIENIA OGÓLNE

AVATAR'owa Liga Linowa (ALL) to cykl rywalizacji wspinaczkowej, trwającej IV rundy, które podzielone na kilkunastodniowe zmagania, które odbędą się 01-21.10.2025, 29.10-16.11.2025, 17.12.2025-04.01.2026 oraz 21.01-08.02.2026, finał: 01.03.2026 w Hali Wspinaczkowej AVATAR Climbing Gym, przy ul. Sikorki 21A, w Krakowie.

Wydarzenie dedykowane jest dla każdego poziomu zaawansowania (odpowiednio do podanego poniżej poziomu trudności dróg).

ORGANIZATOR

Organizatorem zawodów jest firma HFL Sp. z o.o. ul. Sikorki 21a, 31-589 Kraków.

UCZESTNICY

AVATAR'owa Liga Linowa jest przeznaczona dla osób, które zostały zarejestrowane na liście uczestników, opłaciły składkę wpisową. Osoby niepełnoletnie poniżej 16 r.ż. mogą wziąć udział w wydarzeniu wyłącznie pod opieką rodziców/opiekunów prawnych. Uczestnicy powyżej 16 r.ż. muszą dostarczyć formularz wypełniony przez rodziców (dostępny w recepcji oraz na stronie www.myavatar.pl) do organizatora.

Osoby biorące udział w zawodach godzą się jednocześnie na używanie i publikowanie wizerunku wspinaczy na zdjęciach i filmach z zawodów.

FORMUŁA

Wspinaczka z liną

Na każdej edycji AVATAR'owej Ligi Linowej pojawi się 10, odpowiednio oznaczonych, dróg o różnych poziomach trudności, które Uczestnik może pokonać, uzyskując odpowiednio punkty za dane przejście.

Poziom trudności dróg: 5a, 5b, 5c, 6a, 6b, 6c, 7a, 7b, 7c oraz droga dodatkowa (JOKER).

JOKER (droga niespodzianka) to droga, której poziom trudności będzie wybierany i ogłaszany przed startem każdej rundy. W każdej edycji występuje inna droga JOKERowa, której poziom trudności nie będzie znany Uczestnikom.

Każdy Uczestnik może pokonać drogi dedykowane AVATAR'owej Lidze Linowej w czasie godzin otwarcia obiektu, tj. PON-PT 7:00 - 23:00, WEEKENDY i ŚWIĘTA 9:00 - 22:00 z uwzględnieniem startu edycji (podane w harmonogramie poniżej).

Drogi dedykowane AVATAR'owej Lidze Linowej mają być pokonywane przez uczestników w konkurencji głównie na prowadzenie, wyjątkiem będą niektóre drogi wędkowe oznaczone przez organizatorów.

PUNKTACJA

ZONE (naklejka z mieczem) – 1pkt (użycie oznaczonego chwytu tabliczką “ZONE”)

TOP (naklejka ze smokiem) – 2pkt

FLASH (naklejka z pierścieniem) – 3pkt (zrobienie drogi w pierwszej próbie)

Na zakończenie każdej rundy ostatecznym wynikiem jest suma punktów ze wszystkich dróg.

FINAŁ

Finał AVATAR’owej Ligi Linowej odbędzie się 01.03.2026, zarówno dla kobiet, jak i mężczyzn, po zakończeniu AVATAR’owej Ligi Linowej **na podstawie sumy wyników z 3 najlepszych edycji dla Uczestnika**. Do finału klasyfikuje się 10 najlepszych kobiet oraz 10 najlepszych mężczyzn.

HARMONOGRAM

- 01 - 21.10.2025* - RUNDA 1 **(START - 01.10 od godziny 18:00)**

*** Runda 1 została wydłużona o 2 dni, ze względu na wyłączenie strefy linowej w dniach 10.10 oraz 11.10 podczas przygotowania i trwania Zawodów Wędkarskich: FANATYK.**

- 29.10 - 16.11.2025 - RUNDA 2 **(START - 29.10 od godziny 18:00)**

- 17.12.2025 - 04.01.2026 - RUNDA 3 **(START - 17.12 od godziny 18:00)**

-21.01 - 08.02.2026 - RUNDA 3 **(START - 21.01 od godziny 18:00)**

FINAŁ: 01.03.2026 (niedziela) godz. 14:00 (godzina jest orientacyjna i może ulec zmianie, szczegółowe informacje dot. finału zostaną podane na Social Mediach @avatar_krakow na 3 tygodnie przed finałem oraz do indywidualnej informacji finalistów). Wstęp dla widzów na finał ALL jest bezpłatny.

ZGŁOSZENIA

Zgłoszenia Uczestników odbywają się od pierwszego do ostatniego dnia każdej edycji AVATAR’owej Ligi Linowej, w recepcji obiektu przy ul. Sikorki 21a. Uczestnik sam oznacza przejścia poszczególnych dróg przez cały czas trwania wydarzenia na publicznej tablicy, wywieszanej w obiekcie, za pomocą, odpowiednich dla punktacji, naklejek dostępnych do odebrania w recepcji, w odpowiednich kolorach.

WPISOWE

Koszt wpisowego przez cały czas trwania AVATAR’owej Ligi Linowej wynosi 20 zł/runda, płatne w recepcji obiektu przy ul. Sikorki 21a, w Krakowie. Po opłaceniu wpisowego Uczestnik otrzymuje naklejkę z Sauronem oznaczającą udział w wydarzeniu, którą Uczestnik ma za zadanie nakleić przy swoim nicku na tablicy wyników (odrębna dla każdej edycji).

NAGRODY

Organizator przewiduje nagrody rzeczowe dla 3 najlepszych Uczestników (osobna klasyfikacja dla kobiet i mężczyzn) po rozstrzygnięciu finału. W każdej edycji wśród Uczestników Organizator przewiduje losowanie nagród rzeczowych.

BEZPIECZEŃSTWO

Osoby biorące udział w rozgrywkach nie powinny mieć przeciwwskazań do uprawiania sportów wysiłkowych i powinny poddać się wcześniej badaniom lekarskim stwierdzającym ich dobry stan zdrowia. Odpowiedzialność za niewykonanie badań i wynikające z tego powodu wypadki i konsekwencje prawne spadają na Uczestników lub ich prawnych opiekunów.

Organizator nie ponosi żadnej odpowiedzialności prawnej za wypadki wynikające z udziału w zajęciach osób chorych oraz za skutki owych wypadków przed, po i w czasie rozgrywania zawodów. Uczestnicy są zobowiązani przestrzegać przepisów bezpieczeństwa i wykonywać polecenia wydawane przez Organizatorów zawodów.

Organizator zawodów nie zapewnia ubezpieczenia od Następstw Nieszczęśliwych Wypadków, które Uczestnik zobowiązany jest zapewnić we własnym zakresie. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za szkody powstałe w wyniku nieprzestrzegania zasad bezpieczeństwa, regulaminu zawodów, regulaminu obiektów AVATAR oraz poleceń wydawanych przez operatorów ściany.

OSOBY OFICJALNE

Organizator: Paweł Grochowalski, Kinga Pezda

Chief routesetter: Łukasz Filipiak

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

Ostateczna interpretacja niniejszego regulaminu należy do Organizatorów zawodów.

AVATAR Climbing

www.myavatar.pl

www.facebook.com/AvatarMyReality