

REGULAMIN LIGI AVATAROWYCH BOULDERÓW

POSTANOWIENIA OGÓLNE

LIGA AVATAROWYCH BOULDERÓW (dalej oznaczona jako LAB) odbywać się będzie w Hali Wspinaczkowej AVATAR Centrala Ruchu (dalej zwaną AVATAR) przy ulicy Centralnej 51, 31-586 Kraków. Zawody rozegrane zostaną w konkurencji Bouldering w jednej, wspólnej dla wszystkich uczestników kategorii.

ORGANIZATOR

Organizatorem LAB jest firma High Flyers Sp. z o.o Sp. K. Centralna 51, 31-586 Kraków.

CEL ZAWODÓW

Moc, zapas, dogięcie, ucieszona micha.

HARMONOGRAM

Zawody rozgrywane są w 4 rundach. Każda z nich zaczyna się w piątek i trwa prawie 3 tygodnie, z założeniem, że są to przynajmniej 3 kolejne po sobie weekendy.

Konkretne daty wszystkich rund:

9-26 Listopad 2018

11-30 Styczeń 2019

8-27 Marzec 2019

10-29 Maj 2019

UCZESTNICTWO

W LAB mogą uczestniczyć wszystkie osoby które:

- zapoznały się i akceptują treść niniejszego Regulaminu Zawodów,
- zapoznały się i akceptują treść Regulaminu Avatar Centrala Ruchu oraz Politykę Prywatności.,
- uiszczyły opłatę startową, posiadają ubezpieczenie i ważne badania lekarskie.
- Do udziału w zawodach zapraszamy wszystkich chętnych, bez względu na wiek, płeć czy poziom wspinaczkowy. Ze względu na towarzyski charakter Ligi zapraszamy przede wszystkim amatorów.

SPOSÓB PRZEPROWADZENIA ZAWODÓW

- Liga rozgrywana zostanie w formule Flash.
- Punkty przyznawane są za Top w pierwszej sesji, Top w kolejnej sesji i Bonus w dowolnej sesji.

W każdej rundzie uczestnicy:

- rywalizują na 16 ułożonych na potrzeby ligi boulderach,
- mają określony przedział czasowy na rywalizację,
- sami wypełniają tablice z wynikami.

Tablice umieszczone są w przejściu na halę. Uczestnik po zrobieniu Topu/Bonusa oznacza dane przejście odpowiednią naklejką na tablicy wyników. Zgodnie z zasadami i niniejszym Regulaminem.

REGULAMIN LIGII AVATAROWYCH BOULDERÓW

PUNKTACJA

Każdy z boulderów, we wszystkich rundach, punktowany jest identycznie (3pkt Top w pierwszej sesji, 2pkt Top w kolejnej sesji, 1pkt Bonus)

Objaśnienia:

- poprzez „Top w pierwszej sesji” rozumiane jest zatopowanie balda, nad którym rozpoczniemy prace podczas danego treningu. „Top w kolejnej sesji” oznacza zatopowanie balda, którego nie ukończyliśmy w poprzednich treningach i powróciliśmy do pracy nad nim przy kolejnym treningu.
- przez „trening” czy „sesja” rozumiemy czas od wejścia do opuszczenia obiektu AVATAR w danym dniu.

Wyniki wszystkich rund zostaną przeniesione na tablice online, dostępną do wglądu przez wszystkich zawodników.

NAGRODY

Organizator przewiduje nagrody rzeczowe.

- Wyniki poszczególnych rund nie mają znaczenia przy losowaniu nagród związanych z każdą rundą.
- O dopuszczeniu do Losowania Wielkiego Finału, w którym nagrodą jest Crash Pad, decyduje łączna suma zdobytych punktów z wszystkich czterech poprzedzających go rund. Do Losowania Wielkiego Finału kwalifikuje się 10 najlepszych kobiet i 10 najlepszych mężczyzn z najwyższą sumą punktów ze wszystkich 4. rund.

Poza Losowaniem Wielkiego Finału, odbędzie się również Losowanie z ogromną pulą cennych nagród po każdej edycji.

Każdy uczestnik Ligii po uiszczeniu opłaty startowej bierze udział w losowaniu nagród. Przewidujemy się 3 główne rodzaje losowań, każda z nich ma osobną pulę nagród.

- "Losowanie rundy" odbywa się po każdej rundzie z wyłączeniem ostatniej rundy.
- Po zakończeniu wszystkich 4 rund odbywa się "Losowanie Finału", w którym biorą udział uczestnicy wszystkich 4 rund Ligii, Nagrodą główną w tym losowaniu jest CRASH PAD
- Dodatkowo najlepsi zawodnicy biorą udział w "Losowaniu Wielkiego Finału" jak to jest wyżej opisane. Nagrodą Główną jest również CRASH PAD

Losowanie Wielkiego Finału odbywa się jako pierwsze.

Szanse na wygraną nagrody podczas losowania Finału liczone są w zależności od ilości rund, w których wzięto udział. Wg poniższego wzoru:

- 1 runda – 1 los
- 2 rundy – 2 losy
- 3 rundy – 3 losy
- 4 rundy – 5 losów

REGULAMIN LIGII AVATAROWYCH BOULDERÓW

Osoba, która wylosowała nagrodę np. po zakończeniu 2 rundy, zachowuje ten los do losowania finałowego.

Po zakończeniu wszystkich rund, podczas losowania finałowego oraz wielkiego finału jedna osoba może wylosować tylko jedną nagrodę.

OPŁATA STARTOWA

- Opłata startowa wynosi 10 zł brutto za każdą rundę.
- Opłatę rejestracyjną dokonuje się w czasie zapisów online lub w recepcji obiektu AVATAR.
- Składając zamówienie za pośrednictwem strony internetowej zawodnik dokonuje wyboru sposobu płatności. Zobowiązany jest ponadto zapoznać się i zaakceptować warunki Regulaminu.
- Dokonując płatności on-line zawodnik wykupuje prawo startu i losowania w konkretnej rundzie.
- Uczestnik w fazie zapisów ma 1 dzień na dokonanie płatności przez płatności on-line.

Poza opłatą startową za całą rundę, zawodnik zobowiązany jest do uiszczenia opłaty za każdorazowe wejście na teren obiektu Avatar Centrala Ruchu

- Zawsze jest możliwość dopisania się do danej rundy nawet jeśli ona już trwa.
- Ceną obowiązującą obie strony jest cena wskazana w systemie w momencie rezerwacji jako cena zakupu biletu. Na podstawie art. 38 pkt 12 ustawy o prawach konsumenta z 30 maja 2014r. kupującemu bilet wstępu nie przysługuje prawo do odstąpienia od umowy zawartej na odległość, gdyż prawo to nie przysługuje w odniesieniu do umów usług związanych z wypoczynkiem, wydarzeniami rozrywkowymi lub sportowymi jeżeli w umowie oznaczono dzień lub okres świadczenia usługi.

• Płatności online obsługuje serwis Przelewy24.pl, prowadzony przez firmę PayPro S.A. ul. Kanclerska 15, 60-327 Poznań NIP: 779-236-98-87. Natychmiast po poprawnym dokonaniu płatności nabywca otrzyma e-mail potwierdzający płatność.

• Reklamacje dotyczące płatności rozpatruje PayPro S.A. W przypadku płatności kartą zwroty środków następują na rachunek karty.

• Organizator zawodów nie ponosi odpowiedzialności za niezłożenie zamówienia, niedostarczenie potwierdzenia, niemożność dokonania zapłaty spowodowane błędnym lub niedokładnym adresem e-mail podanym przez klienta, problemami z siecią internet lub innymi okolicznościami, na które nie ma wpływu.

DZIAŁALNOŚĆ MEDIALNA

Organizatorzy LAB zastrzegają sobie prawo do publikacji imion, nazwisk i podobizn zwycięzców na swojej stronie internetowej lub za pośrednictwem innych mediów do celów informacyjnych. Przystępując do zawodów LAB uczestnik wyraża zgodę na swoje zaangażowanie w działalność medialną lub inną działalność promocyjną dotyczącą cyklu zawodów LAB.

ZGŁOSZENIA

Zgłoszenia uczestników drogą elektroniczną odbywają się za pomocą formularza dostępnego na stronie internetowej www.myavatar.pl.

AVATAR CENTRALA RUCHU
ul. Centralna 51, 31-586 Kraków
tel. +48 733 434 332
www.myavatar.pl
www.facebook.com/AvatarMyReality



REGULAMIN LIGII AVATAROWYCH BOULDERÓW

Rejestracja uczestnika następuje po zapoznaniu się z Regulaminem zawodów.

Wpisowe wynosi 10 zł.

ZAWODNICY

Zawody są przeznaczone dla osób, które zostały zarejestrowane na liście uczestników, opłaciły składkę wpisową na zawody. Osoby niepełnoletnie poniżej 16 r.ż. mogą startować tylko pod opieką rodziców/opiekunów prawnych, powyżej 16 r.ż. muszą dostarczyć formularz wypełniony przez rodziców (dostępny w plikach do ściągnięcia na stronie www.myavatar.pl). Zezwolenie to traktowane jest jako zgoda na warunki niniejszego konkursu zawarte w Regulaminie. Osoby biorące udział w zawodach godzą się jednocześnie na używanie i publikowanie wizerunku wspinaczy na zdjęciach i filmach z zawodów.

BEZPIECZEŃSTWO

Osoby biorące udział w rozgrywkach nie powinny mieć przeciwwskazań do uprawiania sportów wysiłkowych i powinny poddać się wcześniej badaniom lekarskim stwierdzającym ich dobry stan zdrowia. Odpowiedzialność za niewykonanie badań i wynikające z tego powodu wypadki i konsekwencje prawne spadają na Zawodników lub ich prawnych opiekunów.

Organizator nie ponosi żadnej odpowiedzialności prawnej za wypadki wynikające z udziału w zajęciach osób chorych oraz za skutki owych wypadków przed, po i w czasie rozgrywania zawodów. Zawodnicy są zobowiązani przestrzegać przepisów bezpieczeństwa i wykonywać polecenia wydawane przez organizatorów zawodów.

Organizator zawodów nie zapewnia ubezpieczenia od Następstw Nieszczęśliwych Wypadków, które uczestnik zobowiązany jest zapewnić we własnym zakresie. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za szkody powstałe w wyniku nieprzestrzegania zasad bezpieczeństwa, regulaminu zawodów, regulaminu obiektu AVATAR Centrala Ruchu oraz poleceń wydawanych przez operatorów ściany.

RYZYKO STARTU

Każdy uczestnik bierze udział w zawodach na własne ryzyko i odpowiedzialność. Wszyscy uczestnicy winni być ubezpieczeni od nieszczęśliwych wypadków oraz posiadać aktualne badania lekarskie.

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

Ostateczna interpretacja niniejszego regulaminu należy do organizatorów zawodów.